

MEEKONNAMA- MÄNGUD 2017

Sinu logo

lihtsad ja lõbusad

meeskonda arendavad

seikluslikud

Aktiivtegevused telli:

Sinu telefon

Sinu e-posti aadress



www.elamuspank.ee

Hinnad sisaldavad käibemaksu 20%, lisandub läbiviija transporditasu

LIHTNE JA LÕBUS

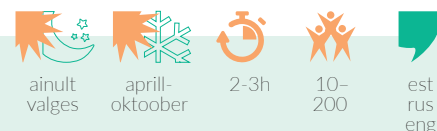


Pärast võistkondade moodustamist kogutakse ülesandeid sooritades materjale, millest valmivad eriilmelised parved. Seejärel otsustab ehitusnõukogu, kas päästeparved vastavad uppumis-, kandevõime- ja sõidustandarditele. Selleks, et tõestada veesõiduki toimimist, võetakse mõõtu rallil, kus vastvalminud masinad lähevad veekogul võistlustulle. Vajalik veekogu lähedus.

PARVE- EHITUS

HINNAD

kuni 30 inimest	576 €	51-70 inimest	840 €
31-50 inimest	696 €	71-90 inimest	980 €
		91-110 inimest	1190 €



ainult
valges

aprill-
oktoober

2-3h

10-
200

est
rus
eng

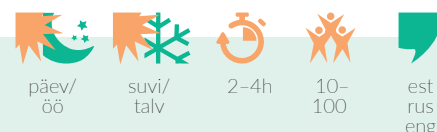


Teie ülesanne on valmistada *stop-motion*-tehnikas lühifilm. Abivahendiks mängujuht, fotokaamera ja meeskonna loovus. *Stop-motion* on animatsioonitehnika, kus kogu tegevus jäädvustatakse kaaderhaaval ülespildistades. Montaažis, kus pildistatu pannakse 7x kiiremini liikuma, muutub kõik reaalsuseks. Filme saab vaadata öhtu-programmis Filmigaalal.

FILMI- MÄNG: STOPP- KAADER

HINNAD

kuni 10 inimest	350 €	35-50 inimest	850 €
iga lisanduv inimene	20 €	51-70 inimest	1000 €
		71-100 inimest	1250 €



päev/
öö

suvi/
talv

2-4h

10-
100

est
rus
eng

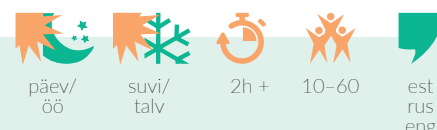


Mõrvamüsteerium on lõbus ja intrigeeriv Agatha Christie-siilis rollimäng, kus meie meeskond lavastab teie silme all sketši, mille käigus toimub mõrv. Pealtnägijatest saavad detektiivid, kes selgitavad vihjete abil välja, kes, miks ja kuidas mõrva sooritas. Detektiivide kasutuses on labor kiirete testide tegemiseks ning surnukuur üksikasjade uurimiseks.

MÕRVA- MÜSTEERIUM

HINNAD

1-21 inimest	690 €
21-35 inimest	740 €
36-45 inimest	840 €
46-55 inimest	940 €



päev/
öö

suvi/
talv

2h +

10-60

est
rus
eng



TEADUS- JAHT

HINNAD	
1-20 inimest	850 €
21-35 inimest	1000 €
36-50 inimest	1200 €
51-70 inimest	1445 €
71-80 inimest	1645 €
81-100 inimest	1845 €
101-110 inimest	2045 €
111-120 inimest	2245 €

ainult valges suvi/talv 2-4h 10-200 est rus eng

Meeskondlik mäng nutikatele, vanusevahemikus 13-103. Võitlus, kus ei võidutse toores lihasjõud, vaid eelkõige loogiline mõtlemine, kiirus, loovus ja teadmised. Mängu tuleb panna kõik, mis koolis meelde jäänud, elu- ja vanarahvatarkused ja ka geneetilised soodumused. See on võimalus leida endas üles uinunud või ärkamata insener, ehitaja, astronaut või mehaanik.



KOODI- MURDJAD

HINNAD	
1-10 inimest	690 €
11-20 inimest	740 €
21-30 inimest	840 €
31-50 inimest	940 €

päev/öö suvi/talv 2h+ 10-50 est rus eng

Tegu on mänguga, kus meeskondade ülesandeks on võimalikult kiiresti leida ja omandada **AARE**. Koodlukuga varustatud aarde avamiseks on vaja läbida erinevaid punkte ning sellel teekonnal ootavad teid ees koodid, šifrid, peidikud, mõistatused, üllatused jpm. Mängu võidab meeskond, kes esimesena suudab mängus antud vihjete abil koostada koodi, mis avab aardekirstu koodluku.



PÄASTE- OPERATSIOON "SEARCH AND RESCUE"

HINNAD	
1-15 inimest	525 €
iga lisanduv inimene	15 €

päev/öö suvi/talv 2-3h 10-30 est rus eng

"Search and rescue" mängus pannakse proovile ka kõige tugevamad meeskonnad ning mängijad asetatakse tõeliselt keerulisse olukorda. Väljakutse saavad mängijate kompimis-, nägemis- ja kuulmismeel ning kõnevõime. See on meeskonnatreening, mille käigus avastavad mängijad uusi külgi nii enda kui teiste meeskonnaliikmete kohta. Vaatamata suurele väljakutsele on tegemist äärmiselt lõbusa mänguga.



ESMAABI ABC

HINNAD	
kuni 10 inimest	350 €
iga lisanduv inimene	20 €
35-50 inimest	850 €
51-70 inimest	1000 €
71-100 inimest	1250 €

päev/öö suvi/talv 2-4h 10-100 est rus eng

Õnnetusjuhtumid võivad ootamatult aset leida kõikjal, kus me viibime, olenemata kella- või aastaajast. Kui hästi sa oskad anda abi, kui seda vajab sinu lähedane, töökaaslane või keegi võõras? Esmaabi ABC koosneb kahest osast: koolitusest ja sellele järgnevast võistlusmängust. Mängu läbiviijad on Elampuspanga ja Eesti Punase Risti Viljandimaa Seltsi liikmed.



GEO-SEIKLUS

HINNAD

kuni 10 inimest	290 €	36-50 inimest	750 €
iga lisanduv inimene	18 €	51-70 inimest	840 €
		71-100 inimest	980 €
		101-130 inimest	1140 €


 päev/
öö

 suvi/
talv


2h +


 10-
200

 est
rus
eng

Geoseiklus on meeskonnamäng, mis paneb proovile nii osalejate teadmised kui ka füüsilise. Iga võistkond saab endale GPS-seadme, pliatsi ning paberi, millel just Teie poolt valitud teemal koostatud ristsõna. Eesmärk on leida võimalikult palju kindlale territooriumile märgitud punkte, kus ootavad ees ristsõnaküsimused. Mängu saab muuta veelgi põnevamaks erinevate seiklusülesannetega.



EKSTREEM-MÄNG

HINNAD

kuni 10 inimest	984 €
21-30 inimest	1224 €


 päev/
öö

 suvi/
talv


4h


 10-
30

 est
rus
eng

Kas soovite võistkondlikku mängu, mis pakuks mitmekülget meelelahutust? Kui jah, siis sobib teile ekstreemimäng, kus teie meeskonnad peavad nelja tunni jooksul omavahel maha tulise võitluse – esmalt kanuudega veel, seejärel maa ja taeva vahel kaljul ronides, nooli lastes ja viimaks paintballilahingus.

See on üks tõeliselt seiklusrikas päev!



VIBU-RETK

HINNAD

kuni 10 inimest	350 €	36-50 inimest	850 €
iga lisanduv inimene	18 €	51-70 inimest	980 €


 päev/
öö

 suvi/
talv


2-3h



10-70


 est
rus
eng

Mäletate, kuidas lapsepõlves lepaokstest vibusid painutasime ning Robin Hoodina metsalahinguid pidasime? Nüüd on taas võimalus tunda ennast kangelasena! Viburetk on jalutamine värskes õhus, kus metsarajale on paigutatud märklauad ja loomakujuised sihtmärgid, mille tabamisel kogutakse punkte ja selgitatakse võitja. Retke juurde kuulub mõnus piknikupaus koos soojade pirukate ning taimeteega.



PAINBALL

HINNAD

18 €/inimene*
* hinnale lisandub käibemaks 20%

NB! Alla 12-liikmelisel grupil lisandub instruktorigi tasu **18 €/h**
Lisakuulid **0,04 €/tk**


 päev/
öö

 suvi/
talv


2-4h


 10-
100

 est
rus
eng

Paintball on elamusmäng, mis annab adrenaliinilaengu ning palju põnevat kõneainet õhtusesse sauna! Selleks, et mängus edukas olla, ei pea olema "rambo". Vaja on julgust, kiirust, täpsust ja otsustusvõimet – kõik muu kujuneb juba mängu käigus.